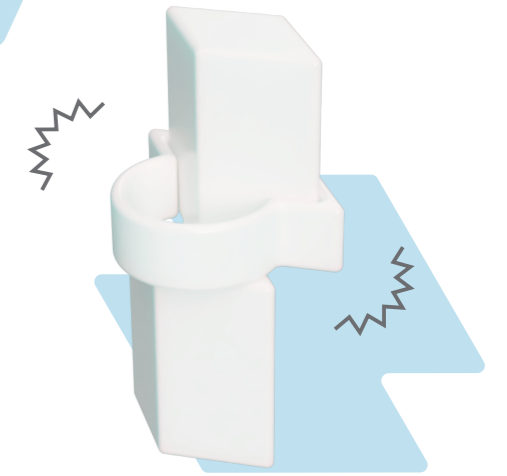


触覚を活用して遊ぶおもちゃ 触想パズル



☆ コンセプト

触想パズルとは、触覚情報のみで遊ぶことができる玩具です。「オブジェクト」と「リング」のペアで構成され、ペア同士であればリングがオブジェクトを通り抜けるようになっています。また、形状をただ触知するだけでなく、その形状を頭の中で想像する必要があります。視覚情報を必要としないため、視覚特性関係なく遊べるのが考えられます。

📖 遊び方



① オブジェクトを触知し
二つの柱体形状を把握する

② 複合形状を想像して
ペアとなるリングを探す

③ リングがオブジェクトを
通り抜ければ正解となる

📦 オブジェクトの構成

オブジェクトは、ある断面形状の柱体を2つ組み合わせて構成しています。例えば、柱体A（正方形）と柱体B（正三角形）を組み合わせることで右のような複合図形が生まれます。それぞれの柱体を別々に触知し、「その形状」「位置関係」を含めて頭の中で正確な複合図形を想像しなければなりません。このような認知負荷の高い作業を要求するところが、この触想パズルの特徴です。

